

DAFTAR PUSTAKA

- Aji, A.W. 2018. Sistem Penyiraman Otomatis *Vertical Garden* Dengan Arduino Berbasis Web. *Skripsi*.Jurusan Teknik Elektro Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia. Yogyakarta.
- Darmawan, I. W. B, I.N.S. Kumara, dan D.C. Khrisne. 2021. *Smart Garden* Sebagai Implementasi Sistem Kontrol dan Monitoring Tanaman Berbasis Teknologi Cerdas. *Jurnal SPEKTRUM* 8(4): 161-170.
- Fuadi, S dan O. Candra. Prototype Alat Penyiram Tanaman Otomatis dengan Sensor Kelembaban dan Suhu Berbasis Arduino. *JTEIN: Jurnal Elektro Indonesia*. 1 (1): 21-25.
- Ilham, K. 2018. Alat Penyiraman Tanaman Otomatis Berdasarkan Waktu dan Kelembaban Tanah Berbasis Mikrokontroler Atmega328. *Skripsi*. Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Sumatra Utara. Sumatra Utara.
- Poerwanto, R. Dan A. D. Susila. 2014. *Teknologi Hortikultura*. Cetakan Pertama. PT Penerbit IPB Press. Bogor.
- Romli, I. I. Afriantoro, dan K. L. N. Hugo. 2021. Perancangan dan Implementasi Smart Garden Berbasis Internet Of Things (IoT) pada Perumahan Central Park Cikarang. *Indonesia Journal of Business Intelligence* 4 (2): 42-52.
- Sawitri, D. 2019. Revolusi Industri 4.0 : *Big Data* Menjawab Tantang Revolusi Industri 4.0. *Jurnal Ilmiah Maksitek* 4(3): 1-9.
- Setyawan, L. B. 2017. Prinsip Kerja dan Teknologi OLED. *Techne Jurnal Ilmiah Elektroteknika* 16(2): 121-132.
- Sougy, A. A. 2018. Rancang Bangun Smart Garden Berbasis IoT Menggunakan Blynk IoT. *Skripsi*. Jurusan Teknik Elektronika Politeknik Negeri Balikpapan. Balikpapan.

LAMPIRAN-LAMPIRAN

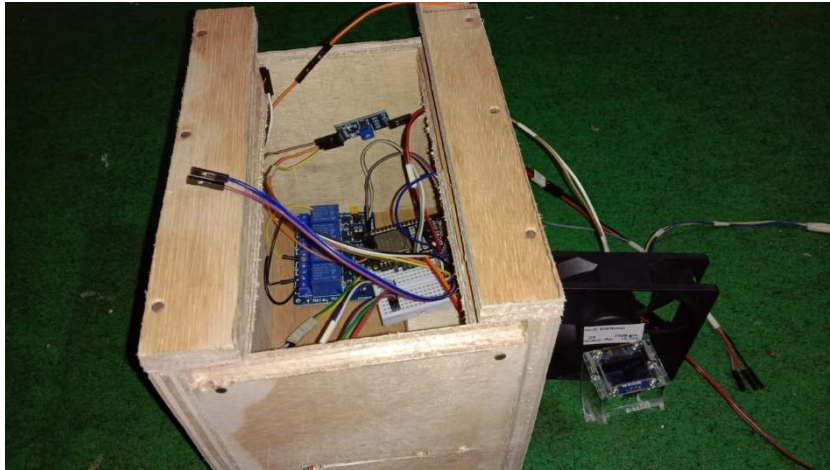
Lampiran 1 Listing program alat

```

1 #define BLYNK_TEMPLATE_ID "TMPLJGkdt-Lt"
2 #define BLYNK_DEVICE_NAME "Smart Garden Strawberry"
3 #define BLYNK_AUTH_TOKEN "mVs4uw8d0Xeomo7C8pFsmqpyzb7hY8Lm"
4
5 #define BLYNK_PRINT Serial
6
7 #include <WiFi.h>
8 #include <WiFiClient.h>
9 #include <BlynkSimpleEsp32.h>
10
11 #include <Wire.h>
12 #include <Adafruit_GFX.h>
13 #include <Adafruit_SSD1306.h>
14
15 #include <DHT.h>
16 #include "RTClib.h"
17
18 char auth[] = BLYNK_AUTH_TOKEN;
19 char ssid[] = "eva";
20 char pass[] = "zainieva23";
21
22 #define SCREEN_WIDTH 128 // OLED display width, in pixels
23 #define SCREEN_HEIGHT 64 // OLED display height, in pixels
24
25 #define DHTPIN 23 // What digital pin we're connected to
26 #define DHTTYPE DHT11 // DHT 11
27 // #define DHTTYPE DHT22 // DHT 22, AM2302, AM2321
28 // #define DHTTYPE DHT21 // DHT 21, AM2301
29
30 #define fanPin 25
31 #define pumpPin 26
32
33 #define ledPin1 32 // LED Red -> Fan
34 #define ledPin2 33 // LED Orange -> Pump
35
36 #define moistureSensor 34
37
38 long prevMillis = 0;
39
40 int moist = 0;
41 int humi = 0;
42
43 float temp = 0;
44
45 bool manualPump = false;
46 bool manualFan = false;
47 bool pumpActive = false;
48
49 int moistThreshold = 80;
50 int tempThreshold = 27;
51
52 String currentDate = "";
53 String currentTime = "";
54
55 String waktuSiramPagi = "08:00";
56 String waktuSiramSore = "16:00";
57
58 Adafruit_SSD1306 display(SCREEN_WIDTH, SCREEN_HEIGHT, &Wire, -1);

```

Lampiran 2 Perakitan rangkaian elektrik



Lampiran 3 Perakitan bagian mekanik



Lampiran 4 Pengecekan dan pengujian alat

