

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	i
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	ii
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	iii
<b>MOTO</b> .....	iv
<b>HALAMANPERSEMBAHAN</b> .....	v
<b>ABSTRAK</b> .....	vi
<b>ABSTRACT</b> .....	vii
<b>KATAPENGANTAR</b> .....	viii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	x
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xiii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xiv
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan masalah .....	3
1.3. Tujuan Penelitian .....	3
1.4. Manfaat Penelitian .....	3
1.5. Batasan Masalah .....	4
1.6. Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	6
2.1. Landasan Teori .....	6
2.2. Biaya Proyek .....	7
2.2.1. Biaya Langsung ( <i>Direct Cost</i> ) .....	7
2.2.2. Biaya Tidak Langsung ( <i>Indiirect Cost</i> ) .....	8
2.3. Penjadwalan Proyek .....	9
2.4. Mempercepat Waktu Penyelesaian Proyek .....	13
2.4.1. Pelaksanaan Percepatan Durasi .....	14

2.4.2. Hubungan Biaya dan Waktu .....	15
2.5. Analisa Pertukaran Biaya dan Waktu ( <i>Time Cost Trade Off</i> ) .....	17
2.6. Kajian Pustaka .....	19
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b> .....	<b>23</b>
3.1. Metode Pelaksanaan Penelitian .....	23
3.2. Teknik Pengumpulan Data .....	23
3.2.1. Data Sekunder .....	23
3.2.2. Data Primer .....	23
3.3. Diagram <i>WBS (Work Breakdown Structure)</i> .....	24
3.4. Diagram <i>PDM (Precedence Diagram Method)</i> .....	24
3.5. Analisa Data .....	24
3.5.1. Lintasan Kritis .....	24
3.5.2. <i>Crashing Program</i> .....	25
3.5.3. Penambahan Jam Kerja (Lembur) .....	25
3.5.4. Menghitung <i>Crash Duration</i> .....	26
3.5.5. Menghitung <i>Crash Cost</i> .....	26
3.5.6. Menghitung <i>Crash Slope</i> .....	27
3.5.7. Penerapan <i>Time Cost Trade Off</i> .....	27
3.6. Data Umum Proyek .....	28
3.7. Lokasi Proyek .....	28
3.8. Diagram Alir .....	29
<b>BAB IV ANALISA DAN PEMBAHASAN</b> .....	<b>30</b>
4.1. Pembiayaan Proyek .....	30
4.1.1. Biaya Langsung .....	30
4.1.2. Biaya Tidak Langsung .....	37
4.1.3. Biaya Total Proyek .....	38
4.2. <i>Work Breakdown Structure (WBS)</i> .....	38
4.3. <i>Precedence Diagram Method (PDM)</i> .....	39
4.4. Identifikasi Kondisi Proyek dan Hubungan Antara Aktivitas .....	42

4.5. Perhitungan <i>Crashing Program</i> .....	51
4.6. Penambahan 2 Jam Kerja (Lembur) .....	51
4.6.1. Menghitung <i>Crash Duration</i> .....	51
4.6.2. Menghitung <i>Crash Cost</i> .....	54
4.6.3. Menghitung <i>Cost Slope</i> .....	55
4.7. Penambahan 4 Jam Kerja (Lembur) .....	57
4.7.1. Menghitung <i>Crash Duration</i> .....	57
4.7.2. Menghitung <i>Crash Cost</i> .....	60
4.7.3. Menghitung <i>Cost Slope</i> .....	61
4.8. Analisa Pertukaran Biaya dan Waktu ( <i>Time Cost Trade Off</i> ) .....	62
4.8.1. Penambahan 2 Jam Kerja (Lembur) .....	63
4.8.2. Penambahan 4 Jam Kerja (Lembur) .....	69
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....	76
5.1. Kesimpulan .....	76
5.2. Saran .....	76
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	78
<b>LAMPIRAN</b>	